

## Картотека подвижных игр на военную тематику детей дошкольного возраста.



### Игра «Вертолёт»

Дети делятся на две команды. По залу разложены два обруча, в каждом обруче стоит флажок под цвет обруча (красный, синий или др. цветов) – обозначающий ангар. Детям раздается по две ленты на кольцах одного цвета. Цвета лент соответствуют цвету флажков и обручей. По сигналу воспитателя: «К полету готовься!» - дети заправляют вертолёт (наклоняются, заводят мотор (кружат руками перед грудью)). По команде: «Взлетаем!» берут ленты за кольца, поднимают руки вверх и летят (разбегаются в разные стороны). По команде «На посадку!» летчики ведут вертолеты и приземляются в свой ангар. Во время следующего полета, воспитатель незаметно меняет флажки в обручах. Те дети, которые приземлились в чужой ангар, выбывают из игры. Побеждает та команда, которая быстро займет свой ангар в полном составе или с наименьшей потерей лётчиков.

### Эстафета «Пройди полосу препятствий»

- перешагнуть через кегли (не уронив их)
- проползти на животе под дугой
- проползти на четвереньках сквозь обруч и бегом вернуться назад

### Игра «Сапер»

По залу разбросаны шары двух цветов-мины. Напротив каждой команды стоит корзина. По сигналу «Собрать мины» каждая команда собирает шары

своего цвета. Побеждает та команда, которая быстрее соберет шары.

### **Игра «Снайпер»**

Дети делятся на две команды. Каждая команда выстраивается в свою шеренгу и попадает снарядами (катать мяч) в цель (сбивают кегли). Побеждает команда, которая раньше собьёт все кегли.

### **Эстафета «Всадники»**

Участники из каждой команды садятся на большие мячи. По сигналу начинают скакать на них до флажков и обратно, побеждает та команда, которая быстрее всех пройдет эту эстафету.

### **Игра «Тоннель»**

Все участники обеих команд выстраиваются парами лицом друг к другу, берутся за руки и приседают. Последняя пара пролезает в тоннель на животе (как разведчики) и выбираются на свободу. Дети, образующие тоннель задевают разведчиков руками по спине, щекочут, слегка постукивают. И так в тоннель пролезают по очереди все участники игры.

### **Подвижная игра «Самолёты»**

По команде воспитателя «Заводим моторы!» - дети делают вращательные движения руками перед грудью. При команде: «Самолёты летят» дети разводят руки в стороны (как крылья у самолёта) и бегают врассыпную. По сигналу воспитателя: «На посадку!» - дети садятся на скамейку.

### **Эстафета «Доставь конверт с секретным донесением»**

По сигналу взрослого первый ребенок бежит с конвертом между конусами «змейкой» к обручу, оставляет его, следующий ребенок забирает конверт из обруча и передает следующему игроку. Выигрывает команда быстро и правильно справившаяся с заданием.

### **Эстафета «Переправа через болото»**

Нужно дойти до ориентира (конуса, прыгая по «кочкам» (кольца диаметром меньше обруча) на одной ноге, не оступившись и обратно, передав эстафету следующему игроку. Выигрывает команда, которая

быстро и правильно справилась с заданием.

### **Эстафета «Кавалеристы»**

Напротив, каждой команды на определённом расстоянии поставлены конусы. По сигналу взрослого впереди стоящие дети «сажаются на коня» (большие мячи) и скачут до конусов, оббегают их змейкой и возвращаются в свою команду. Передают коня следующим игрокам. Выигрывает команда, быстро справившаяся с заданием.

### **Эстафета «Моряки»**

Подъем на мачту корабля по канату. Канат лежит на полу напротив каждой команды, наступая на него, передвигаться вперед боком приставным шагом, по очереди. Выигрывает команда, быстро справившаяся с заданием.

### **Эстафета «Танкисты»**

Имитация гусеницы танка. Дети стоят в колонне по одному всей командой, положив руки на плечи друг другу, двигаются вперед до ориентира (конуса) и обратно. Чья команда быстрее справится с заданием, та и выигрывает.

### **Подвижная игра «Танки»**

На полу в центре зала лежат обручи – танки, по количеству на один меньше, чем детей. Под музыку дети бегают вокруг обручей. Как закончилась музыка, каждый участник торопится занять место в «танке» (становится в обруч). Тот, кому не хватило «танка» (обруча), выходит, из игры. После чего убирают один обруч. Игра продолжается до тех пор, пока не останется два игрока и один обруч.

### **Подвижная игра «Лошадки»**

Дети делятся на две группы: одни изображают «лошадок», другие – «конюхов». Каждый «конюх» имеет «вожжи» - скакалки. По сигналу воспитателя «конюхи» ловят «лошадок», «запрягают» их (надевают «вожжи»). По указанию воспитателя дети могут ехать (бежать в паре) тихо, рысью или вскачь. Через некоторое время «лошадей» распрягают

и выпускают на луг, «конюхи» садятся отдыхать. Через 2-3 повторения игры дети меняются ролями. В игре дети чередуют движения: бегают, подпрыгивают, ходят шагом и т. п. Можно предложить разные сюжеты поездок: на скачки, за сеном, в лес за дровами. Если «конюх» долго не может «поймать» какую-либо из «лошадей», другие «конюхи» помогают ему.

### **Подвижная игра**

«Моряки и акула»

Моряки купаются, бегают по всему залу! Не толкаемся! Плывёт акула, все на корабль! (3-4 раза).

### **Хороводная игра «В Армии служат разные войска».**

Дети стоят в кругу. Воспитатель даёт команды, дети выполняют соответствующие им движения:

В Армии служат моряки (руки друг другу на плечи, качаются из стороны в сторону как волны);

В Армии служат солдаты (маршируют на месте);

В Армии служат кавалеристы, конные войска (скачут как лошадки);

В Армии служат лётчики (заводим мотор);

В Армии служат танкисты (салятся на корточки вытягивают руки с сомкнутыми ладонями вперёд – танк).

### **«Рота подъем»**

Оборудование: 8 стульев, на них висят пиджаки (куртки, матросские рубашки) вывернутые на изнанку, фуражки (бескозырки, пилотки)

Дети делятся на две команды по 4 человека. По команде «Рота подъем», солдат должен вывернуть куртку одеть ее и фуражку и сказать: «Солдат (моряк) готов». Чья команда быстрее построится, те и победили.  
«Чья рота быстрее построится»

Оборудование: препятствия (кегли-деревья, мешочки с песком-кочки на болоте, и др.) Дети делятся на 3 группы с одинаковым числом играющих и

строятся в шеренгу. Под музыку дети начинают быстро ходить, бегать, перепрыгивать препятствия в разных направлениях.

По сигналу «Боевая тревога» дети бегут на свои места и строятся в шеренгу. Инструктор отмечает, какая рота построилась первой. Игра повторяется 2-3 раза.

### **«Конструктор»**

Оборудование: 2 листа формата А2 с начерченными схемами военной техники (танк, самолет и др.) состоящей из геометрических фигур, 2 конверта с цветными деталями для схемы (контур фигуры обозначен).

Дети делятся на две команды с одинаковым числом играющих. Каждой команде вручается лист с начерченной, и конверт с цветными деталями для схемы.

По сигналу, командам необходимо выложить на схеме цветное изображение.

### **«Разведчики, парад, засада»**

По команде «Парад» дети идут парадным шагом, высоко поднимая колени.

По команде «Разведчики» дети идут осторожно, согнувшись.

По команде «Засада» приседают и не шевелятся.

### **«Разминировать поле»**

Оборудование: длинная веревка, воздушные шары.

На полу протягивается веревка, команда 5-6 человек строиться по одну сторону веревки. На другой стороне шары (воздушные мины)

Задача игроков передуть шары на другую сторону веревки и лопнуть (разминировать) «мину», не прикасаясь к ней руками.

### **«Развести костер»**

Оборудование: брусочки для костра

Дети делятся на две команды. Дети выкладывает костер разными способами (шалаш, колодец). Чья команда быстрее справится с заданием, та

и побеждает.

### **«Рота вперед»**

Оборудование: две дуги, две скамейки, мешочки с песком., два макета танка, маленькие мячики.

Дети делятся на две команды по 6 человек. По команде «Рота вперед» солдат должен:

- по пластунский проползти до тоннеля (дуги, пролезть через тоннель, пройти по хрупкому мосту (скамейка),
- преодолеть топкое болото по кочкам (мешочки с песком) и добраться до цели, метнув гранату в танк.

### **«Доставка снаряда»**

Оборудование: два гимнастических мяча, кегли (деревья)

Дети делятся на две команды по 10 человек. Солдаты вдвоем должны донести снаряд, преодолевая дремучий лес.

### **«Самолеты – истребители»**

Дети в разных местах строятся в 3-4 колонны. Играющие изображают военных летчиков - истребителей. Они готовятся к «военному заданию». По сигналу «К полету готовься!», дети делают круговые движения руками – «р-р» «заводят мотор». По команде «Полетели!» дети поднимают руки в стороны и «летят» на военное задание в рассыпную в разных направлениях по площадке, имитируя гул самолета «у-у-у».

«На посадку!» «самолеты» находят свои места и «приземляются» : строятся в колонны и опускаются на одно колено.

### **«Полевой госпиталь»**

Оборудование: халат, бинты для перевязки.

2 команды девочек «медсестер» по 4 человека добегают до раненого бойца, делают ему перевязку и отводят его в госпиталь. Снимают халат и передают эстафету.

### **«Связисты»**

Оборудование: катушка (веревка, намотанная на палочку)

Игроки «связисты» должны наладить связь со штабом - проложить телефонный кабель, разматывая катушку. Как только линия связи от условного места до штаба проложена, связисты подают сигнал флажком.

### **«Гранаты в ящик»**

Оборудование: шары для сухого бассейна.

Взрослый высыпает на пол цветные пластмассовые шарики (гранаты) и по команде дети должны собрать их, принести и положить в ящик.

«Сигнал» Оборудование: флажки четырех цветов: красный, синий, голубой, зеленый.

У ведущего четыре флажка. Дети «военные» смотрят на флажки и выполняют определенные движения. Игра проводится под музыку.

Ведущий поднял голубой флажок, дети - «летчики» бегают, «летают» на самолетах, руки - «крылья» в стороны. Синий флажок – дети - «моряки», бегают на носочках, разводя руками «волны».

Зеленый флажок – дети - «разведчики», ползают по-пластунски. Красный флажок – дети - «военные» кричат УРА!

### **«Свистать всех наверх»**

Оборудование: гимнастическая стенка, колокольчики

Дети стоят в колоннах лицом к гимнастической стенке на расстоянии 3-5 м. На каждом пролете наверху подвешен колокольчик. По сигналу дети, стоящими первыми, бегут к стене, влезают на нее и звонят. Затем слезают и бегом возвращаются в конец колонны. Выигрывает команда, которая первой выполнила задание.

Правила: влезать установленным способом; не пропускать перекладин; спускаться до конца, не спрыгивать.